**User Story**

Le jeu actuel est **SameGame**, plusieurs fonctionnalités y sont déjà implémentées :  
-La possibilité de lancer une partie avec une grille aléatoire   
-La possibilité de lancer une partie avec une grille écrite à l’avance par l’utilisateur   
-La possibilité de jouer des coups pour l’utilisateur dans une partie  
-La récupération des pions voisins à la sélections du pion à détruire  
-Les points cumulés durant la partie sont calculés.  
  
Des fonctionnalités vont y être ajoutés, notamment l’implémentation de bot jouant des parties à la place de l’utilisateur :  
-Une **API interaction-moteur**, cet API permettra de faire le lien entre le jeux et les bots pour ces bots puissent influencer la partie.  
-Un moyen de **visualiser la partie** avec un **historique des coups** du bot sur la grille  
-Une **interface Homme-Machine** permettant à l’utilisateur de voir la partie du bot en direct. Il sera précisé que la partie est jouée par une machine et non pas un humain.  
-**3 bots différents** vont être ajoutés au jeu :  
 -Un **bot aléatoire** : ce bot vas jouer sans logique apparente et détruire les pions aléatoirement  
 -Un **bot Glouton** : ce bot vas viser les paquet de pions les plus gros sur le plateau en priorité  
 -Un **bot amélioré** : ce bot vas essayer de faire le meilleur score possible en fonction de la grille en fabriquant des paquets les plus gros possibles.   
  
L’objectif est de faire en sorte que le jeu soit joué par une machine et non par un humain.